

**Сценарный план  
проведения регионального фестиваля детской игры  
«Игры 4Д: дети, движение, дружба, двор»**

**Место проведения:** Муниципальное дошкольное образовательное учреждение детский сад «Теремок» с.Кочетовка Ивнянского района Белгородской области.

**Целевая аудитория:** дети дошкольного возраста (от 5 до 8 лет)–17 детей, педагоги ДООУ –3человека.

**Дата проведения:** 18 мая 2021 года.

**Время проведения:** 10.00-12.00 (территория детского сада празднично оформлена, перед началом праздника звучит веселая, детская музыка «Дружба» гр. Барбарики).

**Цель:** популяризация детской игры среди детей и взрослых.

**Задачи:**

1. Создать условия для детских подвижных игр через проведение фестиваля игры в детском саду.
2. Вовлечь детей дошкольного возраста в коллективные подвижные игры и в совместное творчество.
3. Организовать активный досуг детей.

время проведения	деятели	необходимое оборудование	содержание	ответственный
<b>ОТКРЫТИЕ ФЕСТИВАЛЯ ДЕТСКОЙ ИГРЫ «4Д: ДЕТИ, ДВИЖЕНИЕ. ДРУЖБА, ДВОР»</b>				
10:00 – 10:15	Фестивальное приветствие	<u>украшения станций:</u> фотозона, эмблемы на футболки каждому ребенку, накидки красного цвета на каждого участника, схема маршрута, воздушные шары, флажки, столы, скамейки. Оборудование для игр: украшения для этнозоны, платочек, мягкие модули, 4 корзины, еловые шишки по количеству участников, колечко, атрибуты для инсценировки сказки:	Знакомство с программой проведения, условиями и порядком, театральная композиция, флеш-моб	Ведущие: Захарова О.В., Хлудеева О.А., Белоусова Л.И. - воспитатели

	<p>«Колобок», билеты для театра, макет «Летний пейзаж», ножницы, цветная бумага, клей-карандаш.</p>		
	<p style="text-align: center;"><b>Открытие фестиваля детской игры</b></p> <p style="text-align: center;"><i>Фанфары. Музыкальный фон.</i></p> <p><b>Ведущий №1:</b> Здравствуйте, здравствуйте, здравствуйте! Мы рады приветствовать Вас. Как много светлых улыбок, Мы видим на лицах сейчас.</p> <p><b>Ведущий №2:</b> Сегодня праздник нас собрал, не ярмарка, не карнавал. Сегодня у нас фестиваль – 4Д игра. Ведь скажите, ребята, что больше всего любят делать все дети?(ответы детей). Правильно, конечно играть. Игра – это любимое занятие всех детей.</p> <p><b>Ведущий №3:</b> Дарит нам игра веселье, Поднимает настроенье. Будем мы сейчас играть И здоровье поправлять. - Ребята, мы посетим с вами 5 площадок, где нас ждут разные весёлые игры. Но перед тем, как мы начнем играть, предлагаю размяться и поучаствовать в зажигательном флешмобе.</p> <p><b>Флешмоб.</b> <b>Иван Царевич.</b> Здравствуйте, ребята! У меня случилось большое горе: Баба – Яга спрятала мою невесту – Василису Прекрасную. Для того, чтобы её найти, нам нужно будет отправиться в путешествие. Вы поможете мне? У меня есть карта, которая поможет пройти через лес и найти избушку Бабы-Яги. Вы готовы отправиться в путешествие? Приготовьтесь, ждет игра, В путешествие пора. Новым играм старт даем, В путешествие идем. Пусть на каждой остановке, Станем сильными и ловкими.</p>		
10.15-11.40	<p><b>ФЕСТИВАЛЬНЫЕ МЕРОПРИЯТИЯ НА ИГРОВЫХ ПЛОЩАДКАХ</b> <b>«4Д: ДЕТИ, ДВИЖЕНИЕ. ДРУЖБА, ДВОР»</b></p>		
10.15-10.25	<p><b>1 игровая площадка</b> <b>«ДЕТИ ЛЮБЯТ ИГРАТЬ»</b> <i>(свободные игры со Змеем Горынычем)</i></p>		
<p><b>Змей Горыныч.</b> Здравствуйте, а вот и я! Здравствуйте, мои друзья! Меня зовут Горыныч Змей! В царстве буду всех сильней! Ребята, а вы знаете, что я умею очень быстро летать? А вы умеете? Хотите полетать вместе со мной? (ответы детей). Тогда, чтобы вам здесь не скучать, Предлагаю поиграть. <b>(Свободная игра с самолётами)</b></p>			

Молодцы, ребята! Очень хорошо полетали!  
 - Ребята, а вы когда-нибудь были в театре? (ответы детей).  
 Предлагаю вам сейчас туда отправиться.

Название игры	Оборудование	Ход игры	Игровые мастера
<b>Инсценировка сказки «Колобок»</b>	Костюмы, маски (шапочки), атрибуты по сказкам, билеты для театра.	Игра может быть поставлена по следующему плану: – подготовка к спектаклю, – подбор атрибутов, – распределение ролей, – ход игры-драматизации.	<b>Змей Горыныч</b> (Ермолова О.В.- сотрудник детского сада)

10.30-10.50

**2 игровая площадка**  
**«ДВИЖЕНИЕ ПОМОГАЕТ РАЗВИТИЮ»**  
*(подвижные и спортивные игры с Кощей Бессмертным)*

**Кошей Бессмертный.**

Здравствуйтесь, ребята!

Меня зовут Кошей Бессмертный.

Я – самый быстрый, самый смелый!

Ну что же, все полны стремленья,

Готовы все рекорды покорять.

Тогда, вперёд к победам, к новым достижениям!

И наш праздник будем дальше продолжать!

**Проводится подвижная игра «Гори, гори ясно!».**

Название игры	Оборудование	Ход игры	Игровые мастера
<b>Подвижная игра «Гори, гори ясно»</b>	Платочек	Считалкой выбирается ведущий. Участники игры становятся в круг, держась за руки. Ведущий встаёт в круг, в руках у него платочек, поднимает его над головой и начинает движения против основного круга. Когда начинается движение круга, все игроки вместе с ведущим произносят слова: Гори-гори ясно, Чтобы не погасло, Глянь на небо, Птички летят, Колокольчики звенят!	<b>Кошей Бессмертный</b> (Гулидова С.Н.- сотрудник детского сада)

		<p>После сказанных слов ведущий игрок останавливается, поднимает руку с платочком, будто пытается их платочком разделить, а двое детей, которые оказываются от ведущего с правой и с левой стороны, поворачиваются друг к другу спиной и начинают убегать друг от друга в разные стороны за основным кругом детей. Кто первый обежит круг и вернётся к ведущему, схватив платочек, тот и победил.</p>	
<p><b>Змей Горыныч.</b> А теперь, ребята, предлагаю вам посоревноваться. <b>Проводится игра-эстафета «Перенеси шишки».</b></p>			
<b>Игра-эстафета «Перенеси шишки»</b>	Мягкие модули, 4 корзины, еловые шишки по количеству участников.	Дети делятся на две команды. Каждой команде даётся задание: пробежав змейкой, перенести еловые шишки из одного места в другое. Чья команда справится с заданием быстрее, та и выиграла.	<b>Кошей Бессмертный</b> (Гулидова С.Н.-сотрудник детского сада)
10.55-11.15	<p><b>3 игровая площадка</b> <b>«ДРУЖБА ЗАРОЖДАЕТСЯ В ИГРЕ»</b> <i>(творческая мастерская с Лешим)</i></p>		
<p><b>Леший.</b> Добрый день ребятам всем! Я – Леший, житель леса. Люблю творить и славлюсь тем. Я – творческий, чудесный! Ребята, представляете, мне совсем недавно подарили картину. Когда я смотрю на неё, мне становится грустно. Так хотелось бы придать ей красок, но рисовать я не умею. Ребята, вы сможете мне сделать её яркой и красочной?</p>			
<b>Название игры</b>	<b>Оборудование</b>	<b>Ход игры</b>	<b>Игровые мастера</b>
<b>Дети выполняют макет «Летний пейзаж»</b>	Макет «Летний пейзаж», ножницы, цветная	Дети на макете «Летний пейзаж» делают цветы из салфеток, листья и траву из цветной бумаги, солнышко и облака из комочков	<b>Леший</b> (Захарова О.В. - воспитатель)

	бумага, клей-карандаш.	бумаги.	
11.20-11.40	<b>4 игровая площадка «ДВОР – ЛУЧШЕЕ МЕСТО ДЛЯ ИГР» (дворовые игры с Бабой-Ягой)</b>		
<p><b>Баба-Яга.</b> Знаю, вы зачем пришли, Гости дорогие! К бабке Ёжке вы зашли Неспроста, родные! Василиса у меня, вам отдам её я! Если в играх, ребятня, обойдёте вы меня! <b>Проводится дворовая игра «Колечко».</b></p>			
Название игры	Оборудование	Ход игры	Игровые мастера
Дворовая игра «Колечко»	Колечко	Выбирается ведущий. Дети садятся на скамейку, выставляют руки вперед, сложив ладошки «лодочкой». Ведущий зажимает между ладошками колечко и проходит через весь ряд игроков, вкладывая свои ладони в ладони игроков. Одному из детей ведущий незаметно кладет колечко. Тот, у кого в руках кольцо, старается ничем себя не выдать. Ведущий произносит: «Колечко - колечко, выйди на крылечко!» Игрок с кольцом в руках должен выскочить, а другие стараются его поймать. Если его поймали, он возвращается на скамейку. А если он выскочил, то становится новым ведущим.	<b>Баба-Яга</b> (Захарова А.А. – сотрудник детского сада)
<p><b>Баба-Яга.</b> А теперь ещё игра. Приготовьтесь, детвора! <b>Проводится дворовая игра «Водяной».</b></p>			
Дворовая игра «Водяной».	Платочек	Считалочкой выбирается «водяной». Ему завязывают глаза. Дети становятся в круг,	<b>Баба-Яга</b> (Захарова А.А. – сотрудник детского сада)

		<p>«водяной» - в центре круга. Дети идут по кругу со словами:          Водяной, водяной,          Что сидишь ты под водой?          Выйди хоть на час          И поймай кого из нас.          Затем дети разбегаются, а «водяной» должен их поймать. Кого поймали, становится «водяным».</p>	
--	--	--	--

**Баба-Яга.**

Ох и соколики, ох и молодцы! Очень хорошо поиграли. Так и быть, отдам вам Василису. Василиса Прекрасная.  
 Здравствуй, Иван Царевич! Здравствуйте, ребята! Спасибо вам за то, что нашли меня.

**ЗАКРЫТИЕ ФЕСТИВАЛЯ ДЕТСКОЙ ИГРЫ  
 «4Д: ДЕТИ, ДВИЖЕНИЕ. ДРУЖБА, ДВОР»**

время проведения	деятельность	необходимое оборудование	содержание	ответственный
11.40-12.00	Заключительное фестивальное приветствие	Ларец с угощением	Флеш-моб, угощение от Ивана Царевича, фотографирование	Иван Царевич (Буханцова Т.С.– сотрудник детского сада)

***Флеш-моб «Ручка правая вперед».***

**Иван Царевич.**

Спасибо вам, ребята, за то, что помогли мне найти мою невесту – Василису Прекрасную. За это я хочу вас отблагодарить. Есть у меня волшебный ларец с угощением. Раздаёт детям сладкое угощение.

***Фотографирование.***